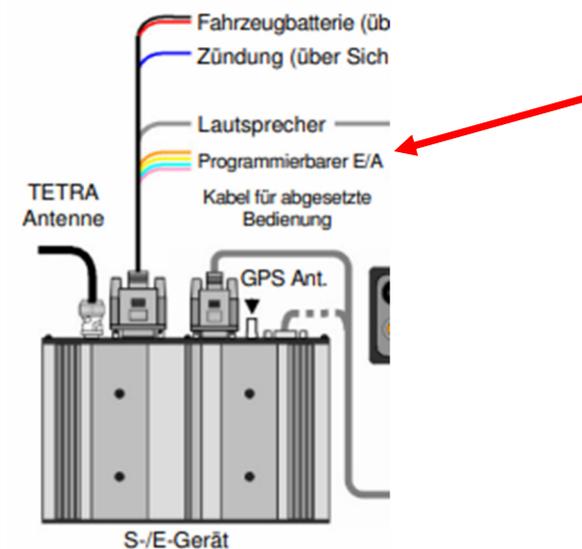


Digitale Ein- und Ausgänge „SRG3900“ und „SCG22 Dual Console“

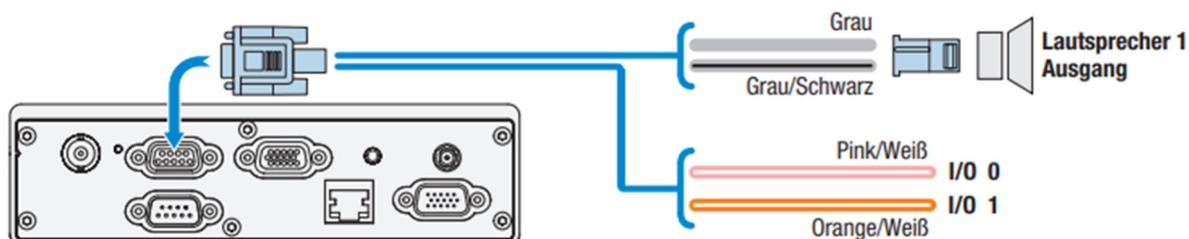
SRG3900



Digital-Eingang 1 (High-Aktiv):	Gateway-Aktivierung
Digital-Eingang 1 (Low-Aktiv):	TMO-Modus
Digital-Eingang 2 (Low-Aktiv):	Notruf
Digital-Eingang 3 (Low-Aktiv):	Reject or Exit from call (Ruf beenden)
Digital-Ausgang 1 (Low-Aktiv):	Schaltausgang zum Öffnen eines Tores (K-Codeplug) Schaltausgang aktiv für Dauer des Rufes (PTT) (P- und S-Codeplug)

Die Belegung der digitalen Eingänge gelten für alle Codeplugs, also K, P und S.

SCG22 Dual Console

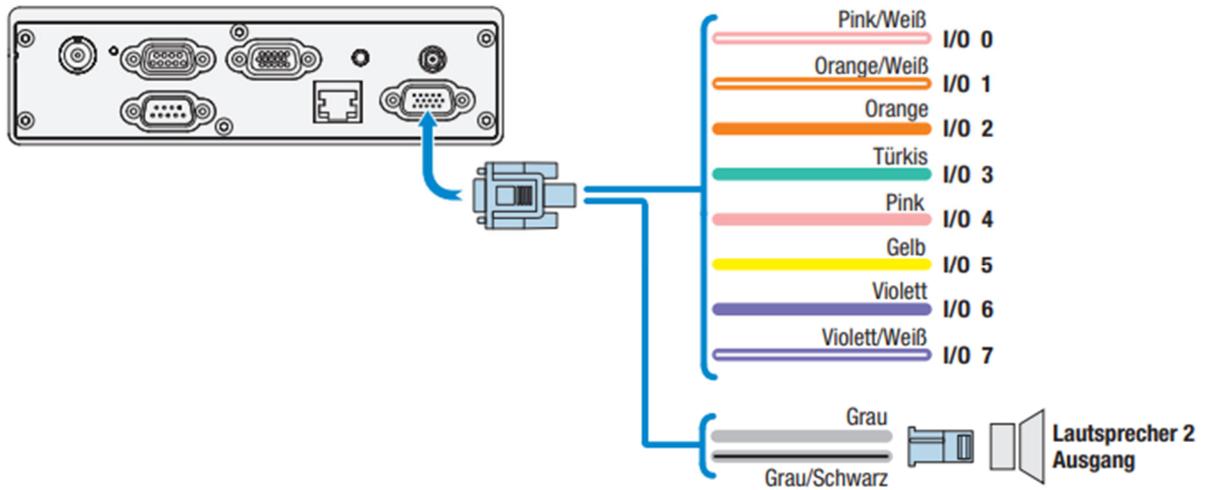


Digital-Eingang 1 (Low-Aktiv): Notruf

Digital-Ausgang 0 (Low-Aktiv): Schaltausgang zum Öffnen eines Tores (**K-Codeplug**)
Schaltausgang aktiv für Dauer des Rufes (PTT) (**P- und S-Codeplug**)

Wichtig: Die hier aufgeführten digitalen Ein- und Ausgänge an der ersten Schnittstelle (I/O1/LS1/PRG) des SCG22 können, **mit Hilfe eines Adapterkabels**, weiterhin mit dem bisher verbauten Kabel des SRG3900 genutzt werden. Ein neues, passend für das SCG22 konfektioniertes Kabel, ist natürlich auch einsetzbar.

Alle weiteren digitalen Eingänge, die auch beim SRG3900 verfügbar sind, können beim SCG22 nur verwendet werden, wenn zusätzlich die zweite digitale Schnittstelle (I/O2/LS2) genutzt wird, wie auf der folgenden Seite zu sehen ist.



Digital-Eingang 0 (High-Aktiv):	Gateway-Aktivierung
Digital-Eingang 0 (Low-Aktiv):	TMO-Modus
Digital-Eingang 1 (Low-Aktiv):	Reject or Exit from call (Ruf beenden)

Für die Nutzung der zweiten digitalen Schnittstelle (I/O2/LS2) wird ein separates Kabel benötigt.